



Brincadeiras Antigas

Aluna: Ana Beatriz Amorim Bento

Entrevistada: Célia maria da Silva Amorim

Parentesco: Mãe

Brincadeira: Atirei o pau no gato

Como funciona: Para brincar, a turma deve ficar em roda, cantando a música abaixo, correndo e pulando. No miau, todo mundo grita e tem de dar um pulinho e cair para trás ou se agachar.

Atirei o pau no gato-to-to

Mas o ga-to-to

Não morreu-reu-reu

Dona Chica-cá

Admirou-se-se Do berro, do berro Que o gato deu

Miau.

Cabra-cega

Aluno(a): Damaría

Os participantes escolhem quem será Cabra-cega, que deverá ser vedado e o resto da turma se espalha, e o grupo pergunta.

-Cabra-cega de onde você veio?

-A cabra-cega responde um lugar que pode ser, a casa a fazenda a escola

-A turma pergunta

-O que trouxe para nós?

-A cabra-cega responde algo, por exemplo: se veio da fazenda pode dizer leite

- A turma pergunta

- vai dar um pouco pra nós

-A cabra-cega responde

- não!

-E aí brincadeiras começa com gritos a criançada, faz barulho para que a cabra-cega consiga se localizar se ela alcança alguém tem que dizer o nome dessa pessoa se a certo a pessoa será a cabra

Aluna: Dianele Amâncio Xavier

Entrevistada: Cicera Xavier da Silva

Parentesco: Avó

Brincadeira: Passa Anel

Como funciona: Normalmente as crianças ficam em roda ou filas (um ao lado do outro). Começa com uma criança ficando com o anel, nas suas duas mãos, enquanto isso as outras crianças ficam sentadas com as mãos unidas. A criança com o anel passa as mãos pelas mãos das outras crianças e escolhe uma delas para soltar o anel, sem que as outras crianças saibam. No final a criança que estava passando o anel escolhe outra criança para adivinhar com quem está o anel, se acertar vai ser a próxima a passar o anel, se errar passa a chance para a próxima criança.

Aluno:Júlio César Ribeiro Nazário

Entrevistado: Francisca Zuila da Silva Ribeiro

Parentesco: Mãe

Brincadeira: Cama de gato

Como funciona: Cama de gato é uma brincadeira feita com barbante que irá desafiar as crianças. Será que elas vão conseguir passar o emaranhado formado? Esse jogo exige atenção e perspicácia: Pegue uma tira de barbante e amarre as duas pontas juntas (formando um colar); Prenda-o nas mãos, conforme as indicações do vídeo; Ensine uma vez as crianças como devem retirar e passar o barbante para as mãos delas.

Aluna: Livia Diógenes Saldanha Dantas

Entrevistado: Isaina Diógenes Saldanha Dantas

Parentesco: Mãe

Como funciona: O primeiro a jogar fica de pé, na frente da casa número 1, ou dentro da casa do Inferno, se houver uma. Ele começa jogando a pedrinha na casa 1. A casa onde está a pedra não pode ser pisada, é preciso pular por cima dela. E então vai pulando num pé só, ou, no caso de ter 2 casas lado a lado, um pé em cada casa, percorrendo as casas até o Céu.

Lembre-se: o jogador só pode colocar os dois pés no chão quando há uma casa ao lado da outra, com exceção do caracol.

Aluna: Samara Maria Chagas Almeida

Entrevistado: Ângela Maria Chagas Lima

Parentesco: Mãe

Brincadeira: Cai no poço

Como funciona: Meninos e meninas escolhem em separado uma fruta, escondido de quem foi escolhido para cair no poço. Ele terá de adivinhar a fruta no final. O menino que caiu no poço começa a brincadeira, e uma menina responde, assim:

Menino: - Ai ! Ai ! Menina: - O que foi ? Menino: - Caí no poço. Menina: - A água bateu onde ? Menino: - Pelo pescoço. Menina: - O que se tira disso ? Menino: - Um aperto de mão e um beijo (ou qualquer coisa que ele escolher). Menina: - Qual é a fruta ? Aí, quem "caiu no poço" responde. Se ele acertar a fruta, ganha da menina o que ele tinha pedido. Se não, sai da brincadeira, e outro menino entra no seu lugar.

Aluna: Tailles Bezerra Souza

Entrevistado: José viana Bandeira (Avó)

Brincadeira: Roda Pião

O pião é um brinquedo que quase sumiu das prateleiras, mas que ainda é bastante divertido. E você não precisará de muito: um pião para cada criança e um círculo desenhado no chão para que elas tentem rodar o pião dentro dessa circunferência. Cada participante deverá enrolar o barbante a volta do pião, sem folgas, deixando-o bem firme; O barbante é segurado com a mão pela extremidade solta; Quando se desenrola, com o impulso da mão, puxando o fio para trás, faça-o girar; Cada jogador deverá arremessar o seu pião em direção ao círculo desenhado no chão (com giz) que servirá de margem. Outra modalidade dessa brincadeira antiga é arremessá-lo ao chão para que ele tome um impulso e “pule” para rodopiar na mão do jogador.

