

CRUD JavaScript

JavaScript Simples

CRUD

JAVASCRIPT PURO

MENU

1 - INSTALANDO NODE.JS.....	pag 03
2 - INICIANDO A APLICAÇÃO.....	pag 04
3 - CONHECENDO AS EXTENSÕES.....	pag 05
3.1 - INSTALAR EXTENSÕES.....	pag 06
4 - CRIANDO ARQUIVOS.....	pag 07
4.1 - PACKAGE.JSON.....	pag 08
4.2 - INDEX.JS (servidor, conexão mysql)....	pag 09
4.3 - VIEWS/HOME.EJS.....	pag 10
4.4 - VIEWS/PESSOAS/INDEX.EJS.....	pag 11
4.5 - MODELS/PESSOAS.JS(Promise).....	pag 12
4.6 - CONTROLLERS/PESSOAS.JS(Async/Await)	pag 13
4.7 - ROUTES/PESSOAS.JS.....	pag 14
4.8 - ACESSANDO A PAGINA.....	pag 15

POR, WANDERSON JONER.

CAPITULO - 1

1 - INSTALANDO NODE.JS

1.1 - Primeiramente é necessário ter instalado o **Node.js**, e já ter feito a modelagem da tabela pessoas com nome, nascimento e cargo no banco de dados mysql 'cadastro' mas o que é "Node.js": Node.js não é um framework Javascript. Ele está mais para uma plataforma de aplicação, na qual você escreve seus programas com Javascript que serão compilados, otimizados e interpretados pela máquina virtual V8. Essa VM é a mesma que o Google utiliza para executar Javascript no browser Chrome, e foi a partir dela que o criador do Node.js, **Ryan Dahl**, criou o projeto. O resultado desse processo híbrido é entregue como código de máquina server-side, tornando o Node.js muito eficiente na sua execução e consumo de recursos suporta 1 milhão de requisições por segundo. Node.js é uma tecnologia assíncrona que trabalha em uma única thread de execução. Por assíncrona entenda que cada requisição ao Node.js não bloqueia o processo do mesmo, atendendo a um volume absurdamente grande de requisições ao mesmo tempo mesmo sendo single thread. Você pode baixar ele neste link: <https://nodejs.org/en/>. Depois de instala-

CAPITULO 2

2 - INICIANDO A APLICAÇÃO

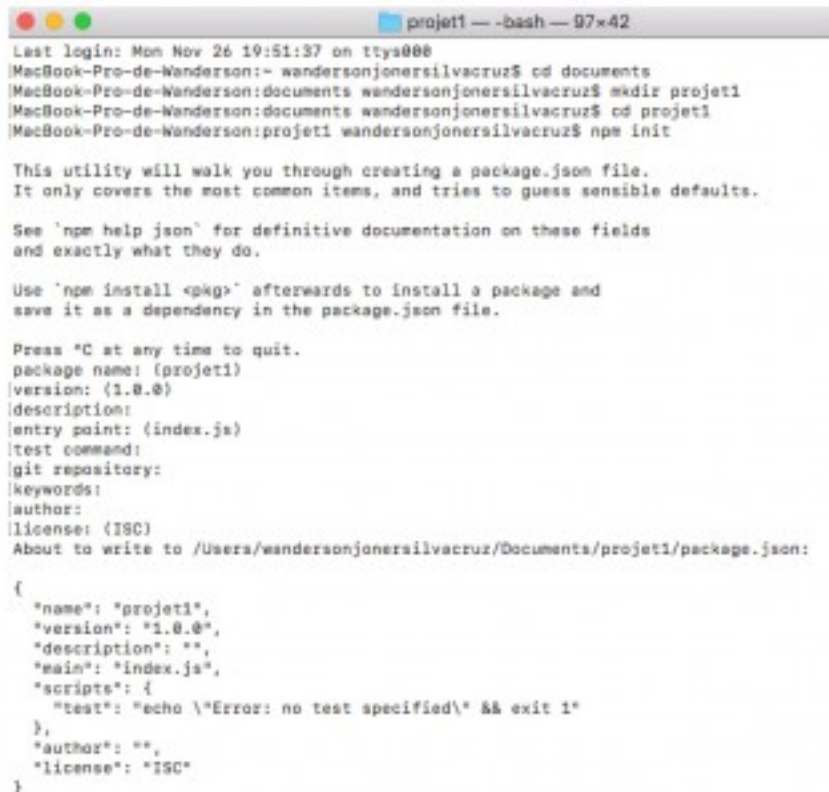
2.1 - Instalando Extensões: Entre no CDM ou Terminal, e digite:

2.2 - `cd documents`, para entrar na pasta documents

2.3 - `mkdir projet1`;

2.4 - `cd projet1`

2.5 - `npm init`



```
proj1 — bash — 97x42
Last login: Mon Nov 26 19:51:37 on ttys000
MacBook-Pro-de-Wanderson:~ wandersonjonersilvacruz$ cd documents
MacBook-Pro-de-Wanderson:documents wandersonjonersilvacruz$ mkdir projet1
MacBook-Pro-de-Wanderson:documents wandersonjonersilvacruz$ cd projet1
MacBook-Pro-de-Wanderson:proj1 wandersonjonersilvacruz$ npm init

This utility will walk you through creating a package.json file.
It only covers the most common items, and tries to guess sensible defaults.

See 'npm help json' for definitive documentation on these fields
and exactly what they do.

Use 'npm install <pkg>' afterwards to install a package and
save it as a dependency in the package.json file.

Press ^C at any time to quit.
package name: (proj1)
version: (1.0.0)
description:
entry point: (index.js)
test command:
git repository:
keywords:
author:
license: (ISC)
About to write to /Users/wandersonjonersilvacruz/Documents/proj1/package.json:

{
  "name": "proj1",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "index.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
  },
  "author": "",
  "license": "ISC"
}
```

CAPITULO 3

3 - CONHECENDO AS EXTENSÕES

Tenha o YARN instalado em seu terminal.
Digite no terminal o

comando: **yarn add express ejs mysql body-parser**. Mas antes vamos conhecer um pouco sobre cada extensão que será instalada.

Express: O Express é um framework JavaScript que facilita a criação de aplicativos web utilizando o Node.js.

EJS: O EJS é uma linguagem de templates simples que permite gerar marcação HTML com JavaScript simples. Nenhuma religiosidade sobre como organizar as coisas. Nenhuma reinvenção de iteração e fluxo de controle. É apenas JavaScript.

MYSQL: Para acessar um banco de dados MySQL com o Node.js, você precisa de um driver MySQL. Este tutorial usará o módulo "mysql", baixado do NPM.

Body-Parser: O bodyParser objeto expõe várias fábricas para criar middlewares. Todos os middlewares preencherão a **req.body** propriedade com o corpo analisado quando o Content-Type cabeçalho da solicitação corresponder à type opção ou um objeto vazio ({}) se não houver corpo para analisar, Content-Type se não tiver

correspondência ou se tiver ocorrido um erro.

JAVASCRIPT NA PRÁTICA...

CAPITULO 3

3.1 - INSTALAR EXTENSÕES

Agora que já vimos um pouco sobre cada extensão, vamos instalar as extensões como no exemplo logo abaixo:

```
MacBook-Pro-de-Wanderson:projeto1 wandersonjonersilvacruz$ yarn add express ejs mysql body-parser
yarn add v1.18.1
info No lockfile found.
[1/4] 🔍 Resolving packages...
[2/4] 📦 Fetching packages...
[3/4] 🔗 Linking dependencies...
[4/4] 🏗 Building fresh packages...

success Saved lockfile.
warning Your current version of Yarn is out of date. The latest version is "1.12.3", while you're on "1.18.1".
info To upgrade, run the following command:
$ yarn upgrade yarn
success Saved 37 new dependencies.
info Direct dependencies
├─ body-parser@1.18.3
├─ ejs@2.6.1
├─ express@4.16.4
└─ mysql@2.18.0
info All dependencies
├─ accepts@1.3.5
├─ array-flatten@1.1.1
├─ bignumber.js@4.1.0
├─ body-parser@1.18.3
├─ content-disposition@0.5.2
├─ cookie-signature@1.0.6
├─ cookie@0.3.1
├─ core-util-is@1.0.2
├─ destroy@1.0.4
├─ ee-first@1.1.1
├─ ejs@2.6.1
├─ express@4.16.4
├─ finalhandler@1.1.1
├─ forwarded@0.1.2
├─ inherits@2.0.3
├─ loader.js@1.3.0
├─ lruarray@1.0.0
```

Agora abra o VS Code com o comando code .

```
🌟 Done in 4.33s.
MacBook-Pro-de-Wanderson:projeto1 wandersonjonersilvacruz$ code .
```


CAPITULO 4

4.1 - PACKAGE.JSON

Abra o pacote package.json e insira "start":
"node index.js".

() package.json ✕

```
1 {  
2   "name": "teste5",  
3   "version": "1.0.0",  
4   "description": "",  
5   "main": "index.js",  
6   "scripts": {  
7     "test": "echo \\\"Error: no test specified\\\" && exit 1",  
8     "start": "node index.js"  
9   },  
10  "author": "",  
11  "license": "ISC",  
12  "dependencies": {  
13    "body-parser": "^1.18.3",  
14    "ejs": "^2.6.1",  
15    "express": "^4.16.4",  
16    "mysql": "^2.16.0"  
17  }  
18 }  
19
```

CAPITULO 4

4.2 - INDEX.JS

Index.js:

```
// criando o servidor
const express = require('express')
const path = require('path')
const app = express()
const port = process.env.PORT || 3000
// importando midlewares
const bodyParser = require('body-parser')
const pessoas = require('./routes/pessoas')
// conexao mysql
//importante o mysql
const mysql = require('mysql')
// criando a conexao com o Mysql
const connection = mysql.createConnection({
  host: '127.0.0.1', user: 'root',
  password: 'admin', database: 'cadastro'
})
// injecao de dependencia
const dependencies = { connection }
// declarando midlewares
// declarando body-parser para converter os dados do back-end para o front-end
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: false }))
// declarando o caminho estatico que tem o template-html e o CSS
app.use(express.static('public'))
//middleware views
app.set('views', path.join(__dirname, 'views'))
//middleware view engine
app.set('view engine', 'ejs')
// declarando o caminho para renderizar o pagina
app.get('/', (req, res) => res.render('home'))
// declarando o caminho para pessoas e injecao de dependencias
app.use('/pessoas', pessoas(dependencies))
// conexao integrada entre o servido e a conexao com o BD
connection.connect(()=>{
  // o app.listen tem a funcao de escutar a conexao com o BD e conecta na porta
  3000
  app.listen(port, () => console.log('Listening on port:' + port))
})
```

CAPITULO 4

4.3 - VIEWS/HOME.EJS

```

<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
  <meta name="description" content="">
  <meta name="author" content="">
  <link rel="icon" href=".../favicon.ico">
  <title>Script</title>
  <!-- Bootstrap core CSS -->
  <link href=".../dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
  <!-- Custom styles for this template -->
  <link href="starter-template.css" rel="stylesheet">
</head>
<body>
  <nav class="navbar navbar-expand-md navbar-dark bg-dark fixed-top">
    <a class="navbar-brand" href="/cad.projeto">Cadastro Projeto</a>
    <button class="navbar-toggler" type="button" data-toggle="collapse" data-target="#navbarsExampleDefault" aria-controls="navbarsExampleDefault" aria-expanded="false" aria-label="Toggle navigation">
      <span class="navbar-toggler-icon"></span>
    </button>
    <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarsExampleDefault">
      <ul class="navbar-nav mr-auto">
        <li class="nav-item active">
          <a class="nav-link" href="/">Home <span class="sr-only">[current]</span></a>
        </li>
        <li class="nav-item">
          <a class="nav-link" href="/pessoas">Pessoas</a>
        </li>
        <li class="nav-item">
          <a class="nav-link disabled" href="/projeto">Projeto</a>
        </li>
      </ul>
    </div>
  </nav>
  <main role="main" class="container">
    <div class="starter-template">
      <h1>DevPleno</h1>
      <p class="lead">FULLSTACK MASTER<br>JS CODE PURE</p>
    </div>
  </main><!-- /container -->
  <!-- Bootstrap core JavaScript
  =====>
  <!-- Placed at the end of the document so the pages load faster -->
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.2.1.slim.min.js" integrity="sha384-KJ3o2DK1IvkvIYk8UENzmM7KcRr/7rE9/Qp6aAZGJwFDMVNA/GgGFF93hXpG5KkN"
  crossorigin="anonymous"></script>
  <script>window.jQuery || document.write('<script src=".../assets/js/vendor/jquery-
  slim.min.js"></script>')</script>
  <script src=".../assets/js/vendor/popper.min.js"></script>
  <script src=".../dist/js/bootstrap.min.js"></script>
</body>

```

```
</html>
```

JAVASCRIPT NA PRÁTICA...

CAPITULO 4

4.4 - VIEWS/PESSOAS/INDEX.EJS

```
<% include ../partials/header.ejs %>
<h1>Pessoas</h1>
<p><a href="/pessoas/create">Nova Pessoa</a></p>
<table class="table table-striped table-hover table-bordered">
  <tr>
    <th>Nome</th>
    <th>Nascimento</th>
    <th>Cargo</th>
    <th>Acoes</th>
  </tr>
  <% pessoas.map( pessoa => { %>
  <tr>
    <td><%= pessoa.nome %></td>
    <td><%= pessoa.nascimento.toISOString() %></td>
    <td><%= pessoa.cargo %></td>
    <td><div class="btn-group" role="group" aria-label="Basic example">
      <a type="button" class="btn btn-secondary" href="/pessoas/update/<%= pessoa.id
%>">Editar</a>
      <a type="button" class="btn btn-secondary" href="/pessoas/delete/<%= pessoa.id %>"
onclick="return confirm('Desejas realmente excluir?')>Excluir</a>
    </div></td>
  </tr>
  <% } %>
</table>
<% include ../partials/footer.ejs %>
```

CAPITULO 4

4.5 - MODELS/PESSOAS.JS

```
// função ou método para selecionar todas as pessoas
const findAll = (connection)=>{
  // retorna uma promessa com duas possibilidades (resolver ou rejeitar)
  return new Promise((resolve, reject)=>{
    // query para selecionar pessoas no BD
    connection.query('select * from pessoas',(err, results)=>{
      //teste de validação com um resultado entre dois possíveis(erro e resultados)
      if(err){
        reject(err)
      }else{
        resolve(results)
      }
    })
  })
}

// importando módulos
module.exports = {
  findAll,
}
```

Uma Promise representa um proxy para um valor que não é necessariamente conhecido quando a promessa é criada. Isso permite a associação de métodos de tratamento para eventos de ação assíncrona num caso eventual de sucesso ou de falha. Isto permite que métodos assíncronos retornem valores como métodos síncronos: ao invés do valor final, o método assíncrono retorna uma promessa ao valor em algum momento no futuro.

CAPITULO 4

4.6 - CONTROLLERS/PESSOAS.JS

```
// importando o pessoas.js da pasta models
const pessoas = require('../models/pessoas')
// abrindo conexão com mysql e renderizando o dados na página index.ejs
const index = async(connection, req, res)=>{
  const results = await pessoas.findAll(connection)
  res.render('pessoas/index', { pessoas : results })
}
// importando modulos
module.exports = {
  index,
}
```

As funcionalidades **async / await** não conseguiram chegar para o ES6, mas isso não significa que elas não irão chegar ao JavaScript. Enquanto escrevo esse post, ela é uma proposta na fase 3 e está sendo trabalhada ativamente. As funcionalidades já estão no Edge e devem chegar a outros browsers assim que chegar na fase 4 - pavimentando seu caminho para inclusão na próxima edição da linguagem (veja também: Processo TC39).
Utilizando Promises

Vamos supor que tenhamos o código abaixo. Aqui eu estou encapsulando uma chamada HTTP em uma Promise. A promise executa o body caso haja sucesso e é rejeitada com um err caso contrário. Ela puxa o HTML de um artigo aleatório desse blog toda vez que é executada.

CAPITULO 4

4.7 - ROUTES/PESSOAS.JS

```
// importando o express
const express = require('express')
// importando o código que está na pasta controller com o arquivo pessoas.js
const pessoasController = require('../controllers/pessoas')
// criando conexão entre a rota e a conexão mysql
const pessoasRouter = ({ connection }) => {
  const router = express()
  // rotas para o CRUD
  router.get('/', pessoasController.index.bind(null, connection))
  // rota para o select
  router.get('/delete/:id', pessoasController.deleteOne.bind(null, connection))
  // rota para o delete
  router.get('/create', pessoasController.createForm)
  // rota para o create ler os dados para o Form
  router.post('/create', pessoasController.createProcess.bind(null, connection))
  // rota para o create pegar os dados do Form e levar para o processo de
  // inserção de dados
  router.get('/update/:id', pessoasController.updateForm.bind(null, connection))
  // rota que faz o select pelo id e trazer o dados para o Form para ser atualizados
  router.post('/update/:id', pessoasController.updateProcess.bind(null,
  connection))
  // rota para o update pegar os dados do Form e levar para o processo de
  // atualização
  return router
}
// importando o módulo pessoas router
module.exports = pessoasRouter
```

Agora rode o comando `npm start` para subir nossa aplicação.

