

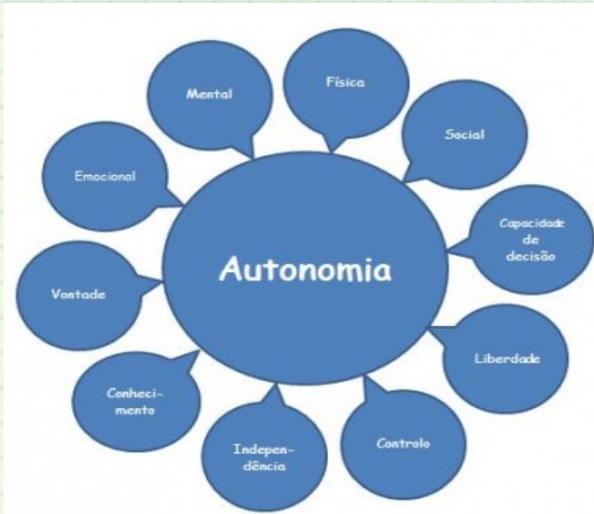
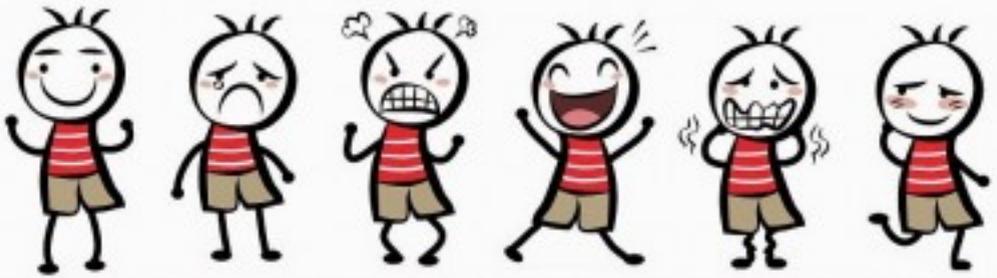
Características  
de um Objeto de  
Aprendizagem.  
NTE/2016

Olá, neste pequeno livro digital, vamos propor sobre o que caracteriza um **Objeto de Aprendizagem**.

Para isso é importante saber que são duas perspectivas que são categorizadas a pedagógica e a técnica.

O **Objeto de Aprendizagem** busca relacionar o pedagógico e a facilidade de uso por parte dos professores e educandos, para que o conhecimento se efetive, assim devemos considerar como importantes os seguintes aspectos.

**Interatividade + Cooperação + Cognição +  
Autonomia + Afetividade**



© Can Stock Photo - csp10160229

Download from [Dreamstime.com](https://www.dreamstime.com)

# Interatividade

A row of ten blue icons representing various interactive technologies and concepts: a computer monitor, RFID, BLEID, a QR code, a recycling symbol, a document with a checkmark, a person icon, a trash bin, a shopping bag, and a game controller.

Há uma proposição para as características técnicas citadas a seguir:

**Disponibilidade** do objeto utilizado;

**Acessibilidade** para diferentes tipos de usuários e dispositivos;

**Confiabilidade** que o objeto não terá problemas no conteúdo e no acesso;

**Portabilidade** para ser acessado e instalado em diferentes plataformas;

**Facilidade de Instalação**;

**Interoperabilidade** nos dados para que possam interagir com outros sistemas;

**Usabilidade** como fator de facilidade;

**Manutenibilidade** nas alterações;

**Granularidade** para que seus componentes sejam menores e reutilizáveis;

**Agregação** dos componentes em conjuntos;

**Durabilidade** do objeto;

**Reusabilidade** para os diferentes contextos.

Um objeto com mais características colabora tecnicamente em uma boa avaliação.

## Legal mas

**ONDE**

**ENCONTRAR**



Os repositórios são o melhor local para armazenar os OAs, também chamados de ROAs, para isso alguns repositórios interessantes são destacados:



### **Nacionais**

Portal do Professor, Porvir, Escola Digital, RIVED, CESTA, Laboratório Virtual USP, Casa das Ciências, Proativa, MDMat, Portal e-Unicamp, Curta na Escola, saberinterativo ... etc



### **Internacionais**

Ariadne, Careo, Merlot, Wisc-Online, FreeFoto e outros diversos

E então???

Vamos fazer uns Objetos de Aprendizagem?

E para provocar o que a gente precisa mesmo pra começar???

Para quem se destina?

**O que será estudado? Onde será Utilizado?**

**O que se pretende aprender?**

