



**Gamificação na educação
básica: uso da plataforma
Wordwall**

Victor Seadi Lima Marques

As metodologias ativas de aprendizagem são importantes ferramentas que auxiliam os professores no ensino dos conteúdos e os alunos na compreensão destes.

Por meio das metodologias ativas as aulas se tornam mais dinâmicas e os alunos assumem o papel de protagonistas na própria aprendizagem, tendo o professor apenas como um mediador das ações.

Uma dessas metodologias é a gamificação que, como sugere o nome, consiste no uso de jogos com a finalidade pedagógica. Ela pode ser praticada tanto a partir de jogos prontos, como na proposição da elaboração para posterior usufruto dos discentes.

Estes jogos, por sua vez, podem ser digitais ou não e exigir diferentes níveis de dificuldade.

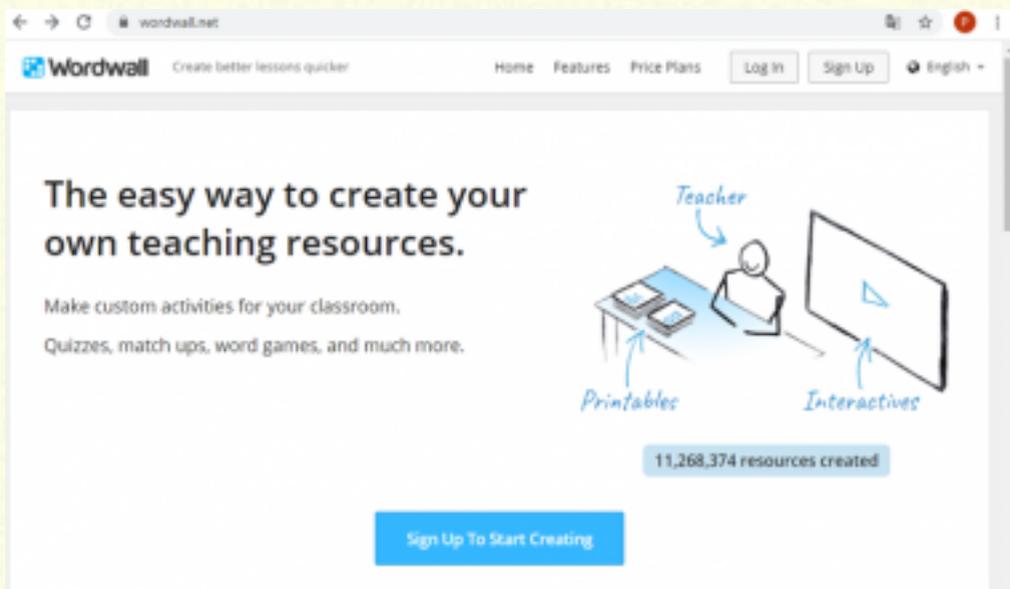
Neste ínterim, é importante ressaltar que este breve e-book não tem o objetivo de aprofundar a discussão sobre questões pedagógicas, fazendo referência a autores e estendendo as discussões por várias páginas. Ao contrário disso, busca destacar a importância da inovação pedagógica para melhoria dos processos de ensinar e aprender propondo um

tutorial para ensinar a usar um site muito interessante e intuitivo.

A plataforma referida é a <https://wordwall.net/>, que conta com uma versão gratuita e duas outras pagas. Apesar das opções pagas serem mais completas, não se faz necessário/obrigatório pagar para usar o site, uma vez que a versão gratuita permite a criação de 5 jogos dentre 18 opções diferentes.

As informações ulteriores são um passo-a-passo para ensinar como utilizar o site Wordwall. Seja criativo(a), explore o site e planeje suas ações pedagógicas, espero que as informações aqui postas sejam úteis.

1º passo) Acessar o site:



The screenshot shows the Wordwall website homepage. The browser address bar displays "wordwall.net". The website header includes the Wordwall logo, the tagline "Create better lessons quicker", and navigation links for "Home", "Features", "Price Plans", "Log In", "Sign Up", and "English". The main content area features the headline "The easy way to create your own teaching resources." followed by the subtext "Make custom activities for your classroom. Quizzes, match ups, word games, and much more." An illustration depicts a teacher at a desk with "Printables" and a smartboard with "Interactives". A badge indicates "11,268,374 resources created". A prominent blue button at the bottom reads "Sign Up To Start Creating".

- Acesse o site <https://wordwall.net/>;
- Ao abrir a página inicial, clique em **Sign Up** ou em **Sign Up To Start Creating**;
- Ao clicar em um desses comandos, o site o direcionará a uma página de cadastro simples.

2º passo) Crie sua conta:

wordwall.net/account/basic/signup

Sign Up to a Basic account

 Sign in with Google

OR

Email address

Password

Confirm password

Location  United States

I accept the [Terms of use](#) and [Privacy policy](#)

To compare account types read the [Price plans](#)

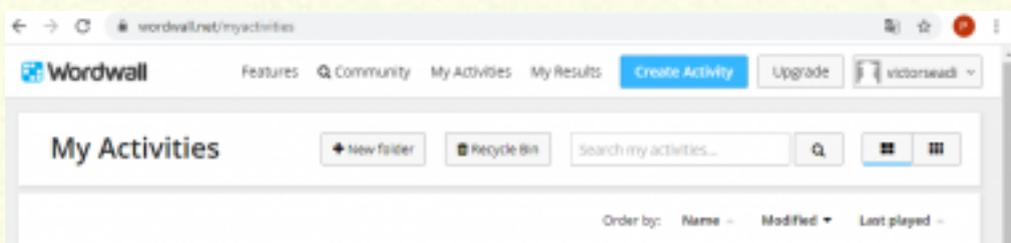
If your school has bought Wordwall you should [Sign up with a licence key or invite code](#)

- Ao abrir a página de cadastro, preencha os campos;
- O primeiro deve ser preenchido com um endereço de e-mail;
- O segundo e o terceiro com a senha que usará;
- Em **Location** você deverá selecionar o país onde vive;
- Posteriormente, você deverá selecionar o campo

concordando com as políticas de privacidade e termos do site;

- Finalizando o cadastro, basta clicar em **Start**.

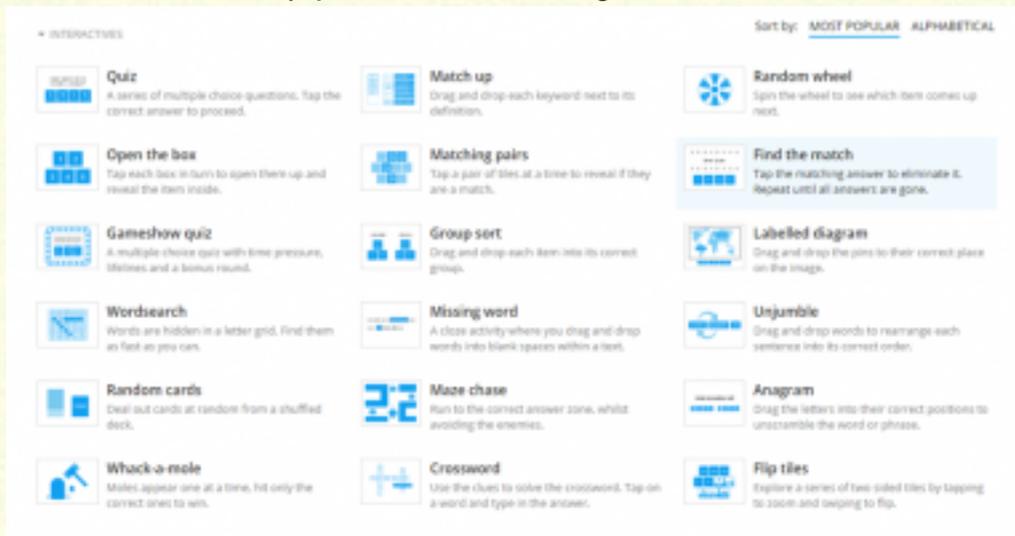
3º Passo) Criar:



- Após logar em sua conta, clique no botão azul **Create Activity**;
- Após clicar neste comando, você será redirecionado para a página com todas as opções de jogos que você pode criar na versão escolhida.

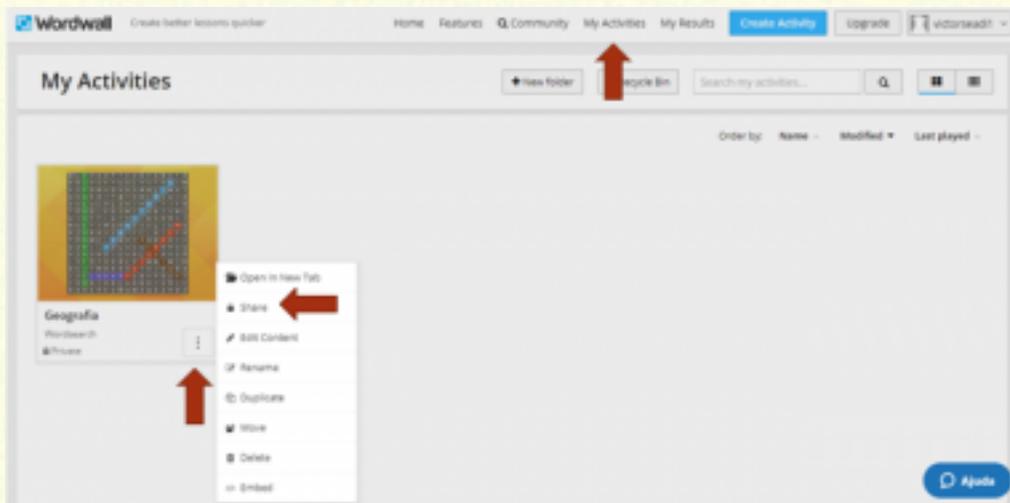
4º Passo) Os jogos:

*OBS: Opções da versão gratuita do site!



- Escolha um tipo de jogo;
- Preencha com as informações que desejar;
- Finalize sua criação clicando em **Done**;
- A partir daí o seu jogo estará disponível para compartilhamento por meio de um **link**, que pode ser compartilhado em qualquer plataforma e com qualquer pessoa.

5º Passo) Compartilhar:



- Vá em **My Activities** (seta superior);
- Encontre seu jogo e clique nos três pontos posicionados verticalmente embaixo dele (seta inferior);
- Abrirá um menu, onde você deverá selecionar a opção **Share**;
- Em seguida, a página o direcionará para um campo de compartilhamento.

Who do you want to share with?

Other teachers



Making the resource public allows others to play, configure or build upon your work.

You'll get a shareable link and embed code.

Make Public ▶

My students



Set an assignment if you want others to just play the activity and nothing more.

The outcome can be tracked in [My Results](#)

Set Assignment ▶

Primeiro abrirá a página acima e você deverá optar por **Set Assignment**, à direita;

Assignment setup

Results title

Registration

Enter name

Students must enter a name before they start.

Anonymous

No registration or name required - just play it.

Deadline

None

9:00

DD/MM/YYYY

End of game

Show answers

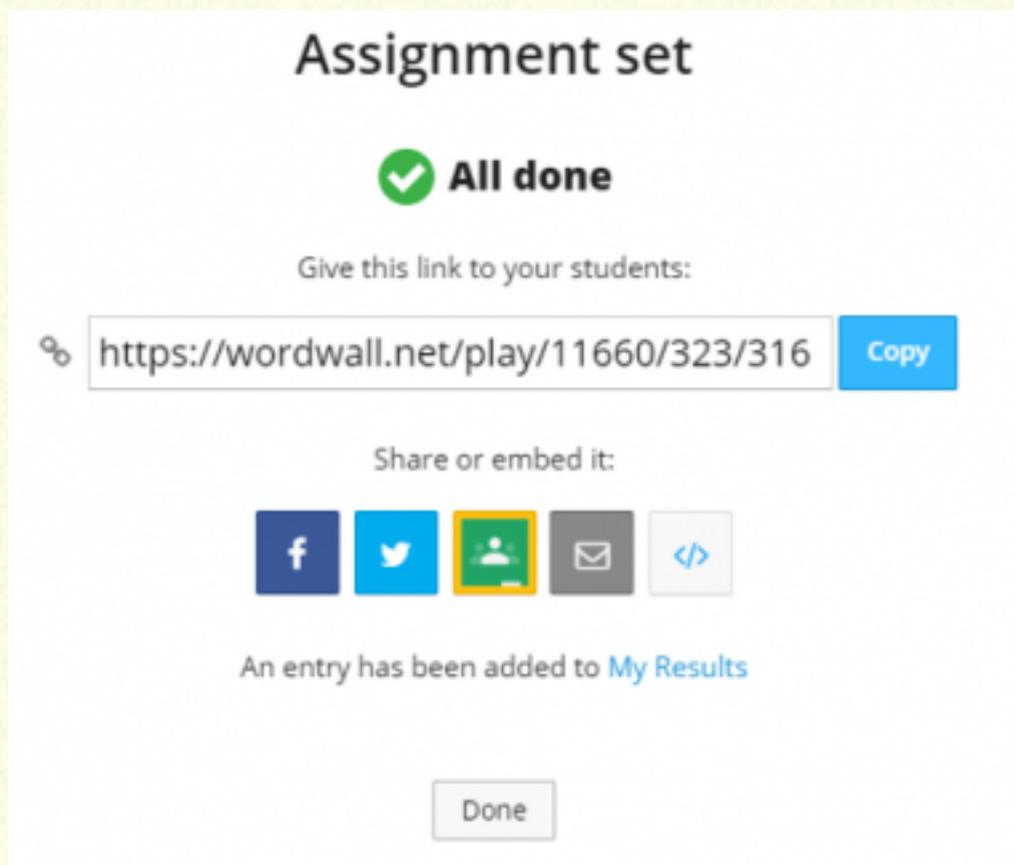
Leaderboard

Start again

◀ Back

Start ▶

Após selecionar a opção indicada, abrirá a outra página demonstrada anteriormente, intitulada **Assignment Setup**. Nela você colocará o seu nome e o título do jogo e depois, sem mudar nenhuma configuração já selecionada, clicará em **Start** e dessa forma o link do seu jogo será criado para ser compartilhado, conforme mostra a imagem a seguir:



The screenshot shows a white interface with the title "Assignment set" at the top. Below the title is a green checkmark icon followed by the text "All done". Underneath, it says "Give this link to your students:". A text input field contains the URL "https://wordwall.net/play/11660/323/316" and a blue "Copy" button is to its right. Below the link, it says "Share or embed it:" followed by five icons: Facebook, Twitter, a person icon, an email icon, and a code icon. At the bottom, it says "An entry has been added to My Results" and a "Done" button is centered at the very bottom.

Assignment set

✓ All done

Give this link to your students:

<https://wordwall.net/play/11660/323/316> Copy

Share or embed it:

[f](#) [t](#) [👤](#) [✉](#) [</>](#)

An entry has been added to [My Results](#)

Done

Por fim, deixo alguns links de jogos criados por meus alunos em um projeto de gamificação em geografia para vocês acessarem, jogarem e se inspirarem:

<https://wordwall.net/play/12130/193/969>

<https://wordwall.net/play/12091/735/744>

<https://wordwall.net/play/12411/221/956>

<https://wordwall.net/play/12321/029/374>

<https://wordwall.net/play/12032/035/620>

<https://wordwall.net/play/12332/701/874>

<https://wordwall.net/pt/resource/12410412>

<https://wordwall.net/play/12427/533/177>

<https://wordwall.net/play/12336/910/971>

<https://wordwall.net/play/12239/597/463>

<https://wordwall.net/pt/resource/12415507>

<https://wordwall.net/resource/12417139>

<https://wordwall.net/resource/12408401>

<https://wordwall.net/play/12412/762/818>

<https://wordwall.net/play/11955/481/542>

<https://wordwall.net/pt/resource/12493750>

<https://wordwall.net/resource/12533628>

"A alegria não chega apenas no encontro do achado, mas faz parte do processo da busca. E ensinar e aprender não pode dar-se fora da procura, da boniteza e da alegria."

Paulo Freire