

p

# XADREZ

PARA INICIANTEs

*Aprenda a arte dos Reis*

por Luis Carlos

Olá, meu nome é **Luis Carlos**.

Será um prazer guiá-lo na aprendizagem de um jogo que na realidade ainda fascina embora sua origem seja de séculos. acredite, é o mais nobre dos jogos.

O jogo de xadrez é disputado por dois jogadores sobre um tabuleiro quadrado de 64 casas (8 x 8), que são alternadas em claras e escuras. Cada jogador possui 16 peças sejam brancas ou pretas.

O verdadeiro objetivo do jogo de xadrez é atacar as forças adversárias e ao mesmo tempo defender-se.

Não sendo possível dar Xeque-Mate (matar o Rei) no adversário, é melhor conduzir a partida ao empate.

O jogo de Xadrez é um exercício da mente, e.....

lição 1:

**"No Xadrez, não há perdedores, todos ganham pelo fato do exercício da mente"**

Pegou isso aí em cima ?

*Jogar Xadrez é a grande vitória.*

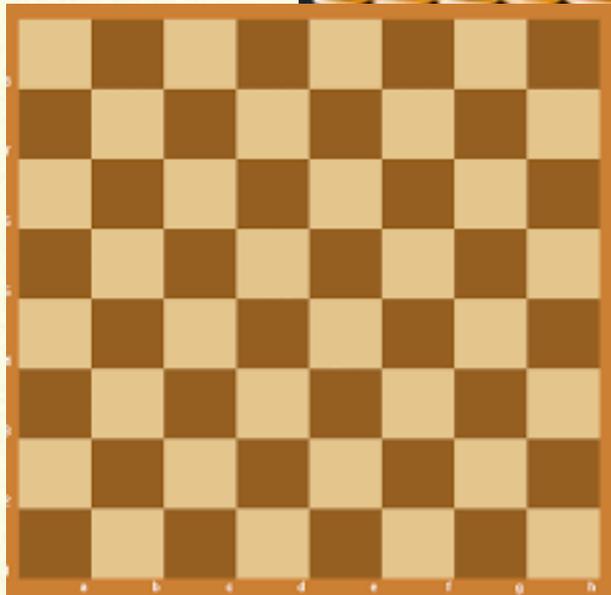
Enfim, como se joga então ?

Vou poupá-los da história desse jogo, que é bela, é verdade, mas que foge ao encontro de um e-book simples e prático.

Vamos começar.

# Pecas do jogo

Antes de começarmos, é importante que se entenda bem a posição do tabuleiro. A casa da primeira linha horizontal, direita, seja branca, como na figura abaixo.



na e Rei

izando 32 peças

2 Cavalos	C		
2 Torres	T		
2 Bispos	B		
2 Reis	R		
2 Rainhas	Q		
8 Peões	P		

Cada peça possui uma posição inicial no tabuleiro, conforme figura

Cada peça possui movimentos e atribuições que a caracterizam.

O Rei pode atacar qualquer peça que ocupe a posição contígua (do lado) a sua casa no momento antes do lance.

A posição que ele pode atacar corresponde a posição que ele pode se deslocar.

Quando ele está sob xeque, ou seja, ameaçado, deve-se imediatamente retirá-lo dessa situação, de três maneiras diferentes:

1 - Retirar o rei do raio de ação da peça que o está atacando.

Torres nas pontas; ao lado das Torres, os Cavalos; ao lado dos cavalos, os Bispos; e, importante:

2 - Colocar uma peça na frente do raio de ação da peça que o está atacando. (isso não é possível quando a

**Dama branca na casa branca**  
**Dama preta na casa preta**

peça que ataca é o cavalo, nós vamos ver porque) todos os peões em frente das peças principais.

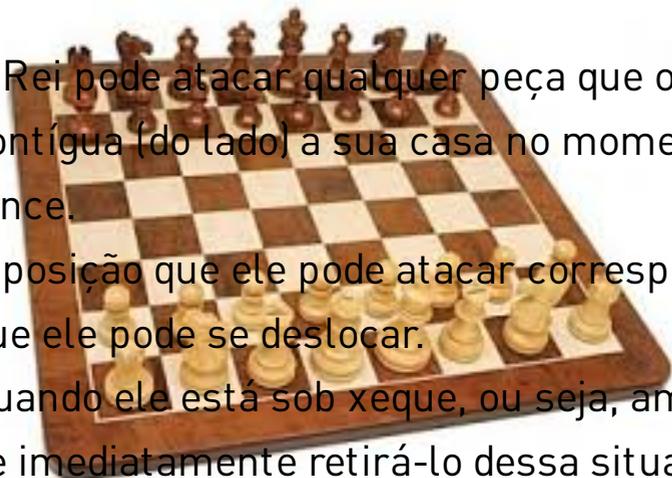
3 - Eliminar a peça adversária que ataca

O Rei não ataca o Rei adversário, portanto, o Rei pode tomar qualquer peça adversária, menos o Rei inimigo.

O rei não pode se entregar ou se colocar em situação de XEQUE jamais. Esta jogada não é permitida e ambos os jogadores devem estar atentos.

É você no tabuleiro. Se o Rei for capturado, você morre.

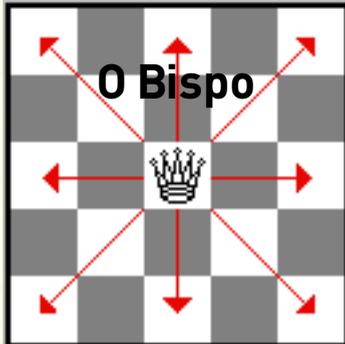
Seus movimentos estão limitados as casas contíguas a sua posição no momento antes do lance. As casas que estiverem ocupadas com peças da mesma cor não poderão ser ocupadas por ele.



O Rei



A Dama



A dama tem a movimentação mais poderosa de todas as peças de Xadrez, ela se desloca em qualquer direção, seus movimentos podem imitar quase todas as peças do jogo. A única peça que não pode ser imitada pela dama é o cavalo, a dama também não pode “pular” peças como o cavalo.

A dama pode movimentar-se como a torre e como o bispo, ou seja, anda tanto em paralelas (linhas ou colunas) quanto em diagonais, tantas casas quanto se desejar, desde que haja espaço no tabuleiro.

A dama captura peças adversárias na direção a qual se locomove.









