



# Diário de Bordo



*Bruna Saldanha da Luz.*

*Disciplina: Letramento Digital.*

*Curso: Letras Português.*

*Unipampa: Polo Quaraí-rs.*

A Geração Z é a definição sociológica para definir a geração de pessoas nascidas no fim da década de 1990 até 2010. A teoria mais aceita por estudiosos é que essa geração surgiu como concepção para suceder a Geração Y, no final de 1982 (começo do Echo Boom).



Muitos pais têm tido um grande choque ao perceberem que seus filhos navegam tão facilmente pela internet em dispositivos como tablets ou smartphones, e tendem a compará-los a si mesmos quando jovens.

Mas a verdade é que essa geração chegou ao mundo em um momento de contexto tecnológico totalmente diferente daquele em que viveram os pais. Por isso, a adaptação natural tornou essas crianças predispostas a essa inovação. Então, como educar adequadamente essa nova geração? Considerando que as crianças estão treinadas para lidar com a tecnologia, nada melhor que utilizar essa ferramenta para conseguir sua atenção e engajamento. Esse é o grande desafio dos educadores atualmente. Para ter bons resultados nesse processo, é importante ter uma boa infraestrutura na escola e uma excelente preparação dos professores para fazer um uso adequado dessas ferramentas.

Lembrando que o essencial é não criar uma oposição entre o aprendizado e a tecnologia, como é comum acontecer nas instituições tradicionais. O papel do educador deve ser formar alunos mais críticos e criativos em relação ao uso dessas ferramentas tecnológicas, incorporando de fato a tecnologia no currículo escolar.

## *O que é Web 2.0:*

Web 2.0 é um termo usado para designar uma segunda geração de comunidades e serviços oferecidos na internet, tendo como conceito a Web e através de aplicativos baseados em redes sociais e tecnologia da informação.

Web 2.0 foi criada em 2004 pela empresa americana O'Reilly Media. O termo não se refere à atualização nas especificações técnicas, e sim a uma mudança na forma como ela é percebida por usuários e desenvolvedores, ou seja, o ambiente de interação e participação que hoje engloba inúmeras linguagens. A Web 2.0 aumentou a velocidade e a facilidade de uso de diversos aplicativos, sendo responsáveis por um aumento significativo no conteúdo existente na Internet. A ideia da Web 2.0 é tornar o ambiente online mais dinâmico e fazer com que os usuários colaborem para a organização de conteúdo.

## *Web 2.0 e educação:*

*Com o aparecimento do Web 2.0, muitos sites deixaram de ser estruturas rígidas e estáticas e passaram a ser plataformas onde pessoas podem contribuir com o seu conhecimento para o benefício de outros utilizadores e visitantes.*

Assim, a Web 2.0 potencia e facilita a obtenção de conhecimento, tendo um impacto na educação.

conteúdo disponibilizado:

[www.significados.com.br](http://www.significados.com.br).

[www.escoladainteligencia.com.br](http://www.escoladainteligencia.com.br).

[www.significados.com.br/web-2.0](http://www.significados.com.br/web-2.0).

# ***Podcast.***

***Podcast é um conteúdo em áudio, disponibilizado através de um arquivo ou streaming. O podcast tem a vantagem de ser ouvido sob demanda, quando o usuário desejar***

***Ele pode ser ouvido em diversos dispositivos, o que ajudou na sua popularização. O podcast costuma abordar um assunto específico, para construir uma audiência fiel.***

## Como as pessoas usam?

As pessoas interessadas acompanham direto do smartphone ou no computador o lançamento de cada novo episódio de forma totalmente automática, podendo, assim, ouvir direto do aplicativo do celular (o agregador de podcasts) ou baixar para ouvir offline.



# WebQuest:

**WebQuest é uma atividade orientada para a pesquisa em que alguma, ou toda, a informação com que os alunos interagem provém de recursos na internet, opcionalmente suplementados por videoconferência.**





O Prezi é um software na modalidade computação em nuvem feito em HTML5 utilizado para a criação de apresentações não lineares. No lugar, tudo é criado em uma estrutura única, parecida com uma palheta de designer real. A plataforma disponibiliza uma versão gratuita que roda a partir do navegador

**O Prezi** oferece aos seus usuários a possibilidade de criação, armazenamento e compartilhamento de apresentações de extrema qualidade. Mesmo para usuários com pouca experiência, é possível produzir trabalhos que impressionam com o seu resultado final.





**MOOC** é um desenvolvimento recente na área de educação a distância, e uma progressão dos ideais de educação aberta sugerido pelos REA - recursos educacionais abertos.

Há cerca de cinco anos, reitores, desenvolvedores e especialistas no sistema educacional começaram a lidar com uma (r)evolução poderosa: o surgimento de novas plataformas de educação online. Elas se tornaram símbolo de uma era de aprendizado flexível e acessível e ganharam o apelido de MOOCs ("Massive Open Online Courses"). Em 2012, em uma matéria de capa, o jornal The New York Times declarou que aquele havia sido o "Ano dos MOOCs". Não à toa. Coursera, edX e a Udacity, fundada por Sebastian Thrun, ex-VP do Google, nasceram naquele ano. Um único curso gratuito sobre inteligência artificial online dado por Thrun atraiu 160 mil pessoas de 190 países.

# ***Conclusão:***

***Ao longo da disciplina letramento digital  
compartilhamos conhecimentos e desafios a  
ser alcançados ao longo do bimestre .***

***A produção de slides, áudios e o próprio diário  
nos proporcionaram um aprendizado valioso  
que nos ajudaram no decorrer do curso .***

